

# 2026總統盃黑客松國際松

## 徵件須知

指導單位：	總統府
主辦單位：	行政院
承辦單位：	數位發展部
執行單位：	台北市電腦商業同業公會

中華民國 115 年 5 月

## 目錄

一、 背景介紹 .....	2
二、 報名資格及作業 .....	2
三、 甄選標準 .....	3
四、 活動時程與流程說明 .....	4
五、 獎勵方式 .....	4
六、 活動網站及聯絡資訊 .....	5
七、 注意事項 .....	5
八、 附件.....	8

## 一、背景介紹

### (一)活動緣起

總統盃黑客松國際松自 2019 年由總統府發起，辦理至今已邁入第 8 屆。本活動鼓勵各領域人士，不論年齡及國籍，運用開放資料(Open Data)、科技及創新思維為公共議題提出解方，以解決國家發展和社會需求。同時，希望促進跨國界、跨領域及公私協力合作的機會，讓資料擁有者、資料科學家及各領域專家多方交流，歡迎世界各地的參與者提出資料應用創新解方，進而提升人民生活福祉與施政創新。

### (二)主題說明

國際松以全球公民為邀請對象，2026 年競賽主題為「Digital Inclusion in the AI Era (數位共好：打造 AI 新未來)」，呼應賴總統新年談話中「邁向智慧繁榮的臺灣」之願景，並扣合 AI 趨勢，希望徵求運用數位技術及工具的創新解決方案，達成下列目的：(1)促進數位共好(Digital Inclusion)：讓 AI 與數位科技更貼近每一個人，協助不同年齡、地區與需求的民眾，都能公平使用科技、參與服務，縮減數位落差，共享智慧時代的發展成果；(2)打造智慧服務(Smarter Services)：運用 AI、資料分析與數位工具，提升公共服務與生活場域的效率、便利與安全，回應教育、照護、治理、防災等多元需求，打造更智慧、更有感的未來生活。

## 二、報名資格及作業

- (一) 任何人都可以報名。我們鼓勵來自學界、產業、民間社會、政府、媒體等不同領域的夥伴參與，可跨域組隊。歡迎關心公共或社會議題的有志人士，並能運用 AI、開放資料等數位科技，提出改善生活、促進社會福祉的創新解方。
- (二) 團隊成員以 3-10 名為限，每人限報名 1 隊，其中 2 人需為主要聯絡人及次要聯絡人。
- (三) 團隊成員應至少 1 位非中華民國國籍。

(四) 團隊應於報名受理期間 2026 年 5 月 22 日(五)起至 2026 年 7 月 31 日(五)下午 5 時 (GMT + 08:00) 止，於本活動官方網站 (<https://gov.tw/cYQ>) 填寫線上報名表，所有作品內容及相關文件皆需以英文呈現，始完成報名作業。

### 三、甄選標準

#### (一) 各階段評分標準

階段	可行性	創新性	影響性	實作驗證
初選	40%	30%	30%	-
決選	30%	20%	20%	30%

#### (二) 評分項目說明

##### 1. 可行性

- (1) 提出應用情境的合理性及完整性；
- (2) 解決方案的成熟度；
- (3) 提供作品概況說明和發展計畫 (如作品共分為哪些工作項目、目前已完成哪些、未完成工作項目預計花多久時間完成等說明)；
- (4) 後續發展規劃。

##### 2. 創新性

- (1) 應用科技、分析方式或作法的獨特性；
- (2) 與既有解決方案相比之效益及效率等。

##### 3. 影響性

- (1) 欲解決之問題之重要性；
- (2) 目標對象範圍；
- (3) 作品效益及後續延伸應用。

#### 4. 實作驗證

- (1) 參賽後至決賽前之實作進程、實作完成度、驗證情形；
- (2) 參與決賽者須提供系統 Demo 或程式碼設計說明。

### 四、活動時程與流程說明

#### (一) 活動時程

說明	期程
徵件期間	5月22日(五)-7月31日(五)
初審甄選	8月6日(四)-8月16日(日)
初審公告	8月下旬
輔導期間	9月中旬至10月中旬
最終複審	10月中下旬擇日辦理
頒獎典禮	12月中上旬擇日辦理

#### (二) 其他說明

主辦單位得視實際情況需要，調整各項時程；相關時程資訊將發布於本活動官方網站，請團隊密切注意各項活動期程與公告。

### 五、獎勵方式

#### (一) 初選晉級團隊

1. 與國際黑客相互學習及交流。
2. 免費專業業師輔導資源：
  - (1) 1對1陪伴式輔導及AI應用諮詢；
  - (2) 協助盤點所需技術，引介相對應技術顧問指導；
  - (3) 協助媒合公私部門合作；
  - (4) 協助促成場域驗證。

## (二)卓越團隊

1. 邀請於總統府向總統展示優秀提案。
2. 獲總統親自頒發證書及獎盃(暫定)。
3. 獲得來訪臺灣的免費機票與住宿，安排參觀臺北或其他城市(每隊限 2 名團隊成員)。
4. 與臺灣具合作潛力之公私部門交流。

## 六、活動網站及聯絡資訊

徵件辦法、報名表及相關訊息皆可至本活動官方網站下載及瀏覽，請參賽團隊密切注意網站最新消息及本競賽寄發信件。若有問題，請來信客服信箱 [ph.intrack@gmail.com](mailto:ph.intrack@gmail.com) 或致電+886-2-2577-4249 # 239、#387，將會盡快為您解答！

## 七、注意事項

- (一)團隊於報名時，請先詳閱徵件辦法、蒐集個人資料告知事項暨個人資料提供同意書及執行單位之各項規定；團隊繳交報名表時，視同同意主辦單位之各項規定及要求。
- (二)報名所繳交資料請自行備份，資料經審核後，由主辦單位留存備查，概不退還。
- (三)團隊參賽作品應屬團隊之創作，如有下列情事者，團隊及個人須自負相關法律責任，主辦單位得取消其參與資格：
  1. 經檢舉或告發作品為他人代勞且有具體事實者、或有涉及智慧財產權等權利之侵害者。
  2. 內容涉及猥褻、暴力、色情、誹謗、種族歧視或有其他違反公共秩序與善良風俗之情事者。
  3. 有侵犯或損及他人之名譽或事業之商譽者。
  4. 參賽作品所涉及資料之取得或運用有違反個人保護相關規定者。
  5. 有其他法律強制或禁止規範者。

- (四)團隊參賽作品之智慧財產權，歸屬於參賽團隊或成員個人所有，權利分配由團隊內部自行約定，主辦單位不予涉入。惟團隊提交之作品檔案與相關資料，同意無償授權主辦單位與執行單位為總統盃黑客松之相關推廣活動、教育或其他非營利目的之利用，包括但不限於拍攝或請參加團隊提供相關照片及動態影像以紀錄相關活動，並使用、編輯、印刷、展示、宣傳、報導、出版或公開其參選成果、個人肖像、姓名及聲音等。如未侵害著作人格權，參賽成員不得對主辦單位行使著作人格權。
- (五)參賽作品如為已對外銷售或曾在其他競賽中獲獎，則需有 50%程度之修改始得參賽。如經執行單位認定參賽作品修改幅度未達 50%以上，主辦單位保留取消參賽、獎勵發放、或得獎資格等權利。
- (六)基於報名管理、活動期間身分確認、活動聯繫、推播總統盃黑客松相關訊息及相關行政作業之目的，主辦單位得蒐集、處理及利用參賽團隊成員之個人資料。主辦單位得於個人資料蒐集目的之必要合理範圍內繼續推播總統盃黑客松相關訊息，並加以利用至前述蒐集目的消失時為止。
- (七)報名須提供詳實之個人資料，不得冒用或盜用第三人資料。如有不實或不正確之情事，主辦單位與執行單位皆得取消參與活動之資格。如有致損害於主辦單位與執行單位或第三人之相關權益，團隊及個人應自負相關法律責任。
- (八)凡通過初審甄選階段之團隊須配合主辦單位與執行單位，參與輔導、實作成果展示、表揚、媒體廣宣及相關推廣活動，並展示作品，及進行後續效益追蹤。
- (九)參賽團隊內部分工或權利與義務分配，若有任何爭執疑問，應由團隊自行處理，與主辦單位與執行單位無涉。
- (十)為確保參賽團隊成員領取獎勵等資格，成員異動應於主辦單位與執行單位所指定之時間內完成。未經主辦單位與執行單位及團隊其他成員書面同意，不得轉讓本活動之權利與義務。
- (十一)活動期間若遇有天災或其他不可抗力因素，影響本活動之舉辦，主辦

單位有權視情況調整本活動相關時程與執行辦法。

(十二)本徵件辦法及各項規定之解釋與適用，主辦單位保有最終解釋權，任何相關爭議，均依中華民國法律處理，並以臺灣臺北地方法院為第一審管轄法院。

(十三)團隊參與活動，視同同意徵件辦法、蒐集個人資料告知事項暨個人資料提供同意書及主辦單位之各項規定，若有任何爭議，主辦單位保有最終解釋權。活動過程中，若相關規範適用有疑義，或有其他未盡事宜，主辦單位與執行單位得視實際狀況酌情修改或提出補充說明，並公告於本活動官方網站 (<https://gov.tw/cYQ>)，不另以書面通知。

## 八、 附件

### (一) 報名表格內容參考 (以線上報名填寫)

#### 1. 團隊資訊

- (1) 團隊名稱
- (2) 參與成員基本資訊：姓名、聯絡 E-mail、電話、性別、國籍及目前所在國家 (代表聯絡人請填第一位)

#### 2. 作品資訊

- (1) 作品名稱
- (2) 作品簡介
- (3) 對應 SDGs 目標
- (4) 想解決問題及其重要性
- (5) 相關利害關係人及其扮演角色 (請強調解決方案的目標使用對象是相關利害關係人中的哪些, 及為何選擇其作為目標使用對象)
- (6) 解決方法功能說明 (請強調以情境說明目標對象會如何使用解決方案, 以說明問題可以如何被解決)
- (7) 與其他現有解決方法差異
- (8) 預期成效 (請強調量化效益)

#### 3. 作品成熟度

- (1) 發展階段 (若作品已商業化, 請標示及說明)
- (2) 作品差異說明 (若作品已對外銷售, 請特別說明為參與本競賽所作的調整)
- (3) 作品連結或展示影片 (若有多個請以“;”隔開)
- (4) 現有驗證場域 (若有公部門請標示及說明)
- (5) 現有驗證成果 (請強調量化效益)

#### 4. 後續規劃

- (1) 作品推廣規劃
- (2) 已洽談合作單位 (若有公部門請標示及說明)

(3) 未來預計合作單位

5. 開放資料

(1) 使用開放資料來源 (若有多個請以“；”隔開)

(2) 開放資料修改建議 (若作品有使用到臺灣開放資料，請提供修改建議)

(3) 開放資料提供 (若作品有使用到臺灣開放資料，可提供整理後的開放資料連結供其他人使用，若有多個請以“；”隔開)

6. 開源程式之設計(此題不影響作品分數)

為鼓勵開源創新及培育跨域人才，鼓勵運用開源軟體回饋社會，以利活化開源生態系環境。

(1) 作品是否採用開源軟體加以應用設計

(2) 承上，採用比例多少%

(3) 請問作品是否願意未來對外開源

## (二) 蒐集個人資料告知事項暨個人資料提供同意書

數位發展部委託計畫執行單位-台北市電腦商業同業公會辦理 2026 年總統盃黑客松國際松 (以下簡稱本計畫)，因應個人資料保護法及相關個人資料保護規定，在向您蒐集個人資料之前，依法向您告知下列事項，當您勾選「我同意」，表示您已閱讀、瞭解並同意接受本同意書之所有內容：

### 一、蒐集目的及類別

為本計畫相關資訊統計分析之蒐集目的，而須獲取您下列個人資料類別：姓名、性別、E-mail、電話號碼、手機號碼、郵寄地址、身分證號、國籍、護照號碼及工作資訊等。

### 二、個人資料利用之期間、地區、對象及方式

您的個人資料，除涉及國際業務或活動外，將提供本機關(構)於中華民國領域，於上述蒐集目的之必要合理範圍內加以利用至前述蒐集目的消失為止。

### 三、當事人權利行使

依據個人資料保護法第 3 條，您可向計畫執行單位請求查詢或閱覽、製給複製本、補充或更正、停止蒐集/處理/利用或刪除您的個人資料。

### 四、不提供個人資料之權益影響

如您不提供或未提供正確之個人資料，或要求停止蒐集/處理/利用/刪除個人資料、服務訊息的取消訂閱，本機關(構)將無法為您提供蒐集目的之相關服務。

五、各項通知服務、相關訊息之停止寄送，可透過訊息內容提供之取消訂閱連結通知。您可於上班時間聯繫計畫執行單位活動承辦人 (電話(02)2577-4249，分機：239)，反映違反本個資聲明之行為。

個人資料同意提供：

一、本人確已閱讀並瞭解上述告知事項，並勾選「我同意」授權貴機關(構)

於所列目的之必要合理範圍內，蒐集、處理及利用本人之個人資料。

二、本人瞭解此同意書符合個人資料保護法及相關法規之要求，並同意提供予貴機關(構)留存及日後查證使用。

我已詳閱並同意此蒐集個人資料告知事項暨個人資料提供同意書